

CEMTEC 13

# La programmation au cycle 4

# Objectifs

Proposer différentes activités pédagogiques autour de la programmation pour le cycle 4.

Des supports variés pour maintenir l'intérêt des élèves tout au long du cycle. Différents langages sont abordés (algorithme, logigramme, Scratch ou autre langage de programmation).

Chacun est ensuite libre de choisir telle ou telle activité pour sa progression.

# Liens avec le programme

- Mobiliser des outils numériques
- Écrire, mettre au point et exécuter un programme.

# Proposition pour le niveau 4<sup>o</sup>

- Activités sur supports :
  - minirobot
  - Mbot
- Utilisation de boucles de programmation et fonctions « avancées ».

# Proposition pour le niveau 5°

- Différentes activités sur supports :
  - Axe092
  - Robedi
  - Flashprog
- L'idée est de proposer des supports différents sur les îlots dans l'optique de présenter ensuite son travail aux autres îlots.
- Synthèse sur capteurs/actionneurs et bases de programmation.

# Proposition pour le niveau 4°

- Activités sur supports :
  - minirobot
  - Mbot
- Utilisation de boucles de programmation et fonctions « avancées ».

# Proposition pour le niveau 3°

- Activités sur support :
  - Mbot
- Défi robot à partir d'un cahier des charges.  
Plusieurs idées sont proposées...

# Synthèse et guide d'évaluation

- Une fiche synthèse type est proposée
- Ainsi que la déclinaison des niveaux de compétences évalués (débutant, initié, confirmé, expert)



# Bilan

- Très intéressant de travailler en CEMTEC : échange d'idées, mutualisation...
- Indispensable pour les collègues qui sont seuls dans leur établissement.
- Thématique souhaitée pour l'an prochain :  
Comment ouvrir nos activités sur les métiers ?  
Travail avec le folio...