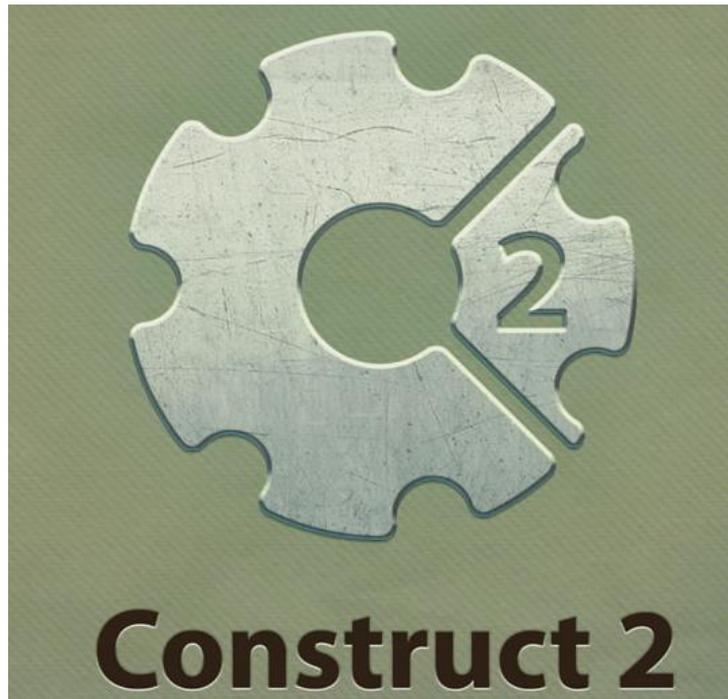


Le langage de programmation HTML5 va devenir un standard car il est compatible avec toutes les plateformes Windows, los d'Apple, Android, linux,...

Comme tous les langages en informatique, l'HTML5 nécessite de très nombreuses lignes de code très ardues.

Un logiciel gratuit Opensource, CONSTRUCT2, à l'origine crée pour concevoir des jeux, peut être utilisé pour concevoir des applications pédagogiques sans lignes de code.



Bien sûr, cela reste quand même de la programmation, comme dans Médiator ou Dreamweaver ou Flash, mais cela va plus vite, et surtout c'est compatible iPad.

Pour le découvrir, je vous propose ces deux exemples réalisés avec Construct2, à tester sur vos ordinateurs ou vos tablettes si vous en avez déjà :

<https://dl.dropboxusercontent.com/u/262781961/construct2/fleur1/index.html>

<https://dl.dropboxusercontent.com/u/262781961/construct2/vigne/index.html>

On trouve sur le net quelques rares tutoriels en français, orientés « jeux » mais cela aide :



1) Découvrons Construct CONSTRUCT.URL



2) Créons notre premier projet ! CONSTRUCT.URL



3) Les évènements CONSTRUCT.URL



4) Les variables CONSTRUCT.URL



5) Bien s'organiser CONSTRUCT.URL

Bon travail !