

Défis 1 : 3 minutes les élèves peuvent rejouer et s'aider jusqu'à la fin du minuteur.

Equipe	Code	2 Points pour l'équipe si	2 Points pour le jeu si
Citoyens	2-4-6-8	Tout est juste et a été trouvé dans les temps	Perte de 2 points par équipe qui n'aurait pas trouvé tout juste ou qui n'aurait pas fini dans les temps.
Economistes	9-11-13-15		
Entrepreneurs	25-27-29-31		
Hommes ou femmes politique	10-12-14-16		
Journalistes	1-3-5-7		
Sociologues	18-20-22-24		
Syndicalistes	17-19-21-23		