Défis 1 : les élèves peuvent rejouer et s’aider jusqu’à la fin du minuteur.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Equipe | Code | **2 Points pour l’équipe si** | **2 Points pour le jeu si** |
| Citoyens | 2-4-6-8 | Tout est juste et a été trouvé dans les temps | Perte de 2 points par équipe qui n’aurait pas trouvé tout juste ou qui n’aurait pas fini dans les temps. |
| Economistes | 9-11-13-15 |
| Entrepreneurs | 25-27-29-31 |
| Hommes ou femmes politique | 10-12-14-16 |
| Journalistes | 1-3-5-7 |
| Sociologues | 18-20-21-22 |
| **Syndicalistes** | 17-19-21-23 |