

Education Physique et Sportive - PROGRAMMATION 2022-23

Activités sportives / par champ d'apprentissage

	CHAMP 1 Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée	CHAMP 2 Adapter ses déplacements à des environnements variés	CHAMP 3 S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique		CHAMP 4 Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel		
	Athlétiques 	Pleine nature 	Artistiques 	Gymniques 	Combat 	Collectives 	Raquettes 
6ème	PARCOURS ATHLETIQUES (motricité) TRIATHLÉ	ESCALADE COURSE ORIENT. Séjour BELLECIN	ARTS DU CIRQUE	GYM AU SOL	LUTTE	ULTIMATE HAND	BADMINTON
5ème	SAUTS / LANCERS CrossTr Step	CO	ARTS DU CIRQUE	STEP (CrossTr)		RUGBY FLAG	TENNIS DE TABLE
4ème	1/2 FOND	ESCALADE		ACROSPORT	BOXE	VOLLEY	BADMINTON
3ème	1/2 FOND ATHLÉ (ép combinées)	ESCALADE	STEP	ACROSPORT		VOLLEY TOUCH	