

Escape Game : gabarit pour La Digitale

Liens des Digipads :

Digipad de base (*à dupliquer à chaque utilisation et pour chaque groupe !*)

Lien :

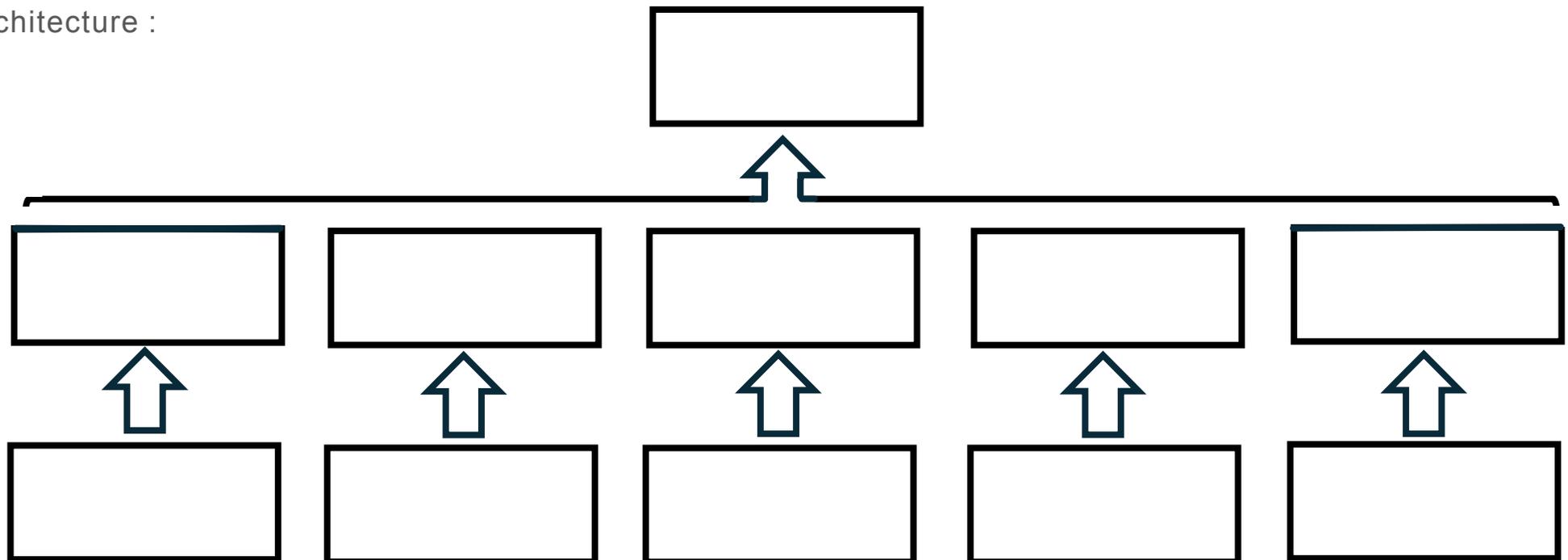
Digipad dupliqué **groupe 1** :

Digipad dupliqué **groupe 2** :

Digipad dupliqué **groupe 3** :

Digipad dupliqué **groupe 4** :

Architecture :



Liens des Digilocks :

Activité 1

Modification : (lien du digilock qui permettra de le modifier grâce au mot de passe indiqué)

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 2

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 3

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 4

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 5

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 6

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 7

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 8

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 9

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité 10

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Activité Bilan

Modification :

Lien d'intégration (iframe) :

Récompense :

Texte du bilan :

NB.

- *Penser à respecter le droit d'auteur* pour l'intégration éventuelle d'images (notamment pour les vignettes sur Digipad) : citer les sources.
- *Réfléchir la mécanique de construction de l'escape-game à rebours* : partir de la récompense finale à obtenir (l'objectif) => choisir le digilock final qui permettra de l'obtenir, puis réfléchir aux digilocks qui débloqueront le digilock final.