

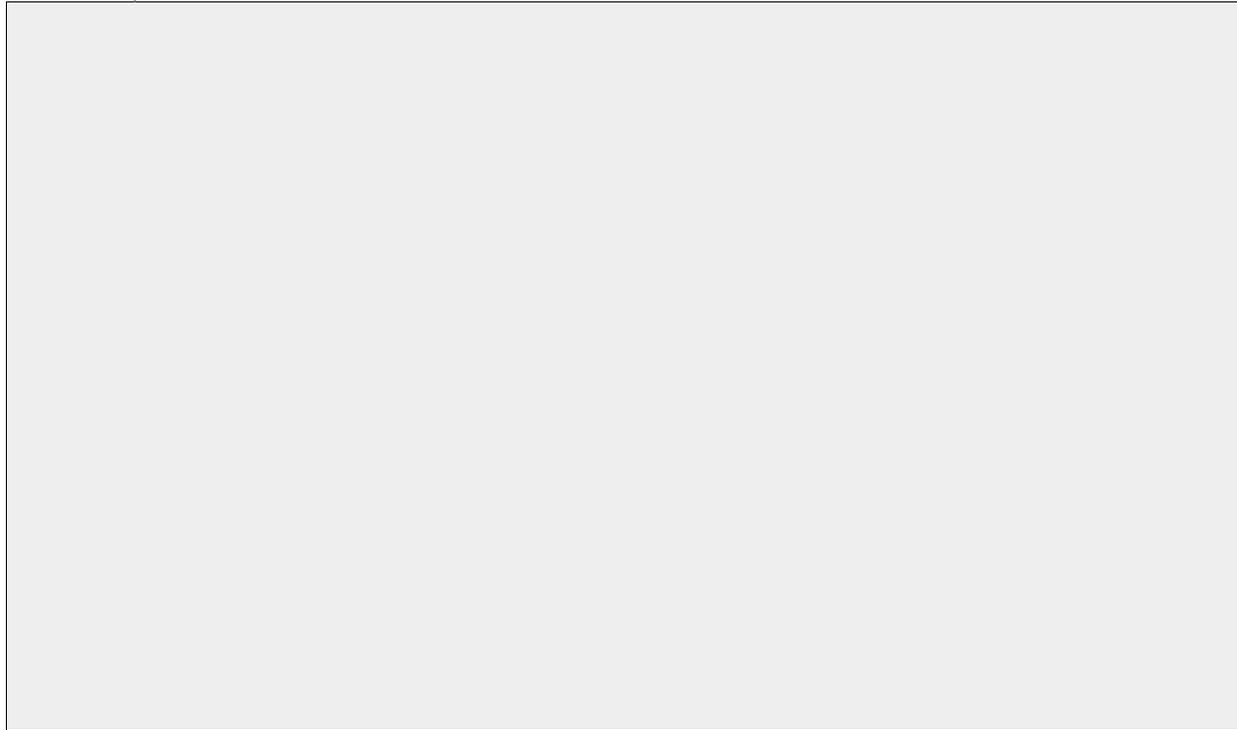
Le cabinet de curiosités

Ils désignent au XVI et au XVIIe siècles des lieux
dans lesquels on **collectionne** et présente multiple objets
rares et étranges représentant les 3 règnes :
le monde **animal, végétal, minéral**, en plus
De humaines.



Choisis un cabinet de curiosités

Dessine les objets que tu vois, respecte la présentation



Nomme les objets /éléments qui font partie des 3 règnes

Règne animal ➡

Règne végétal ➡

Règne minéral ➡

Observer et analyser
une œuvre

1

2

3

4

