Établissement scolaire :				
Enseignant :				
Concevoir un projet d'enseignement pour ses élèves :				
C	Comment construire une situation d'apprentissage			
	en arts plastiques et la formaliser en séquence			
Ressource éduscol, <i>La séquence, une unité d'enseignement opérante et structurante dans le parcours de formation de l'élève en arts plastiques</i> , cycle 4 : https://eduscol.education.fr/document/18166/download				
	PHASE 1 : FAIRE DES CHOIX			
	ticuler entre elles des composantes plasticiennes, théoriques et culturelles,			
prenant appui sur la réalisation par l'élève d'un projet plastique et artistique, favorisant le passage de l'expérience aux connaissances.				
Faire des choix dans le programme d'arts plastiques Ressource académie de Besançon, les programmes sous forme de tableaux : https://arts-plastiques.ac-besancon.fr/outils-des-syntheses-des-programmes-darts-plastiques-sous-la-forme-de-tableaux/				
Cycle niveau	.ac besancon.ii/outils des syntheses des programmes dans plastiques sous la forme de tableaux			
Cycle Iliveau				
Question(s)				
Notion(s)				
Pratique(s) artistique(s)				
Chercher des r	éférences artistiques en lien avec la ou les questions du programme pour mieux les			
appréhender	cielences di distiques en nen avec la ou les questions du programme pour mieux les			
Référence 1				
Référence 2				
Référence 3				
Référence 4				
FORMULER DES QUESTIONS, SUSCITER UN QUESTIONNEMENT, DEGAGER UN PROBLEME Ressources éduscol, Faire la différence entre problème et question; construire des problématiques et problématiser, cycle 4: https://eduscol.education.fr/document/18232/download				
nttps://eduscol.educa	tion.ir/document/18232/download			
Formuler une liste de questions que l'on organise et hiérarchise pour former un questionnement				
Dégager de ces questions un problème dans un cadre structuré				

Comment construire une situation d'apprentissage en arts plastiques et la formaliser en séquence

PHASE 2: PRECISER, FORMALISER LA DEMANDE FAITE AUX ELEVES

Commencer à réfléchir à une situation de pratique pour faire découvrir, explorer et comprendre une ou des questions du programme, en tenant toujours compte de la réalité des élèves et du contexte

d'enseignement Ressource éduscol, Du statut de l'erreur en arts plastiques, cycles 2 et 3 : https://eduscol.education.fr/document/14158/download Le contexte d'enseignement La situation de pratique Formuler sous la forme d'une situation-problème ouverte la demande faite aux élèves Sujet / énoncé Contraintes Consignes Lister et définir le vocabulaire à aborder

Comment construire une situation d'apprentissage en arts plastiques et la formaliser en séquence

PHASE 3: LISTER, ORGANISER, DECOUPER LA SEQUENCE EN SEANCES

	, , ,			
Lister le matériel, organiser l'espace de la salle				
Matériel à apporter par les élèves				
Matériel distribué par le professeur				
Lieu(x) de la pratique et organisation de l'espace de la salle de classe				
Découper la séquence en séances et en préciser les contenus (Proposition incitative, phases de recherches, d'expérimentations, de pratique, de réalisation, de relance, de verbalisation orale et/ou écrite, de culture artistique, d'évaluation diagnostique, formative, sommative, etc.)				
Séance 1				
Séance 2				
Séance 3				
Séance 4				
Séance 5				

Comment construire une situation d'apprentissage en arts plastiques et la formaliser en séquence

PHASE 4: PRECISER LES APPRENTISSAGES, STRUCTURER UNE PROGRESSIVITE, EVALUER

Préciser les apprentissages, concevoir et structurer une progressivité					
Compétences disciplinaires	Prendre appui sur des compétences et des savoirs déjà acquis	Définir les compétences et savoirs à acquérir en fin de séquence			
Composante plasticienne « Expérimenter, produire, créer » « Mettre en œuvre un projet »					
Composante théorique « S'exprimer, analyser sa pratique, celle de ses pairs ; établir une relation avec celle des artistes, s'ouvrir à l'altérité »					
Composante culturelle « Se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques, être sensible aux questions de l'art »					
Proposer des références artistiques pour chacun des "questionnements" de la séquence					
Questionnement 1 :					
Questionnement 2 :					
Définir les critères d'évaluation en prenant appui sur les compétences disciplinaires					
Expérimenter, produire, créer					
Mettre en œuvre un projet artistique					
S'exprimer, analyser sa pratique, celle de ses pairs ; établir une relation avec celle des artistes, s'ouvrir à l'altérité					
Se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques, être sensible aux questions de l'art					

Comment construire une situation d'apprentissage en arts plastiques et la formaliser en séquence

PHASE 5 : MEMORISER, CONSERVER UNE TRACE, PROGRAMMER UNE CONTINUITE, INSCRIRE DANS LES PARCOURS ET/OU LES DISPOSITIFS, VALORISER

Conserver une trace des apprentissages, des connaissances					
Quelles traces réalisées par les élèves ?					
Quels supports distribués par l'enseignant ?					
Organisation et conservation des traces et supports par les élèves					
Définir les acquis pour les inscrire dans une continuité des apprentissages					
Compétences disciplinaires	Préciser les compétences et savoirs acquis à la fin de la séance	Les inscrire dans une continuité des apprentissages			
Composante plasticienne « Expérimenter, produire, créer » « Mettre en œuvre un projet »					
Composante théorique « S'exprimer, analyser sa pratique, celle de ses pairs ; établir une relation avec celle des artistes, s'ouvrir à l'altérité »					
Composante culturelle « Se repérer dans les domaines liés aux arts plastiques, être sensible aux questions de l'art »					
Inscrire dans les parcours et/ou les dispositifs					
EAC / PEAC (3 piliers : rencontrer, pratiquer, connaître)					
Autres parcours (santé, citoyen, d'orientation)					
EPI, interdisciplinarité,					
Autres					
Valoriser (accrochage, exposition, galerie virtuelle, communication aux familles, etc.)					